

Springer Vieweg

1st
edition

1. Aufl. 2017, XVII, 184 S.
41 Abb., 11 Abb. in Farbe.

Printed book

Hardcover

Printed book

Hardcover

ISBN 978-3-658-16741-7

\$ 64,99

Available

Discount group

Professional Books (2)

Product category

Professional book

Series

Edition HMD

Computer Science : Data Mining and Knowledge Discovery

Strahnger, Susanne, Leyh, Christian (Eds.), TU Dresden, Dresden, Germany

Gamification und Serious Games

Grundlagen, Vorgehen und Anwendungen

- Erläutert die Trend-Themen Gamification und Serious Games
- Zeigt Vorgehen und Anwendungen in der Unternehmenspraxis
- Veranschaulicht Anwendungen in der Hochschulpraxis

Das Herausgeberwerk zeigt, wie das weitverbreitete Einbinden von Spielmechaniken in Softwaresysteme als auch das Spielen im betriebswirtschaftlichen Kontext zielgerichtet gestaltet und eingesetzt wird. Welche Herausforderungen dabei zu meistern sind, schildern verschiedene Autoren aus Wissenschaft und Praxis. Ein umfassendes Werk, das sich in erster Linie an Praktiker richtet, aber auch viel Wissenswertes für Lehrende an Universitäten und Hochschulen bietet.

Order online at springer.com/bookellers

Springer Nature Customer Service Center LLC

233 Spring Street

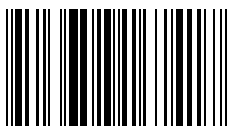
New York, NY 10013

USA

T: +1-800-SPRINGER NATURE

(777-4643) or 212-460-1500

customerservice@springernature.com



ISBN 978-3-658-16741-7 / BIC: UNF / SPRINGER NATURE: SCI18030

Prices and other details are subject to change without notice. All errors and omissions excepted. Americas: Tax will be added where applicable. Canadian residents please add PST, QST or GST. Please add \$5.00 for shipping one book and \$ 1.00 for each additional book. Outside the US and Canada add \$ 10.00 for first book, \$5.00 for each additional book. If an order cannot be fulfilled within 90 days, payment will be refunded upon request. Prices are payable in US currency or its equivalent.

Part of **SPRINGER NATURE**