

Springer

1.  
Auflage2011, X, 147 p, 50 illus., 33  
illus. in color.**Gedrucktes Buch**

Softcover

**Gedrucktes Buch**

Softcover

ISBN 978-3-642-23833-8

£ 44,99 | CHF 67,07 | 49,99 € |

54,99 € (A) | 53,49 € (D)

zur Zeit nicht lieferbar

**Rabattgruppe**

Science (SC)

**Produktkategorie**

Tagungsbericht

**Reihe**Image Processing, Computer Vision,  
Pattern Recognition, and Graphics**Other renditions**

Softcover

ISBN 978-3-642-23835-2

**Informatik : Computergrafik**

Ma, M., Fradinho Oliveira, M., Madeiras Pereira, J. (Hrsg.)

# Serious Games Development and Applications

Second International Conference, SGDA 2011, Lisbon, Portugal,  
September 19-20, 2011, Proceedings

- Up-to-date results
- Fast track conference proceedings
- State-of-the-art report

This book constitutes the refereed proceedings of the Second International Conference on Serious Games Development and Applications, SGDA 2011, held in Lisbon, Portugal in September 2011. The 13 revised full papers presented were carefully reviewed and selected for publication. Among the topics addressed are virtual reality, computer assisted learning, computer graphics, tutoring systems, e-learning, e-culture, and guiding systems.

**Bestellen Sie online unter [springer.com/booksellers](http://springer.com/booksellers)****Springer Nature Customer Service Center GmbH**

Customer Service

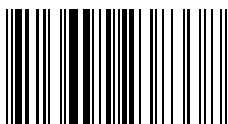
Tiergartenstrasse 15-17

69121 Heidelberg

Germany

T: +49 (0)6221 345-4301

row-booksellers@springernature.com



ISBN 978-3-642-23833-8 / BIC: UML / SPRINGER NATURE: SCI22013

€ (D) sind gebundene Ladenpreise in Deutschland und enthalten 7 % für Printprodukte bzw. 19 % MwSt. für elektronische Produkte. € (A) sind gebundene Ladenpreise in Österreich und enthalten 10 % für Printprodukte bzw. 20% MwSt. für elektronische Produkte. Die mit \* gekennzeichneten Preise sind unverbindliche Preisempfehlungen und enthalten die landesübliche MwSt. Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

Part of **SPRINGER NATURE**