

# Inhalt

<b>Vorwort</b> .....	<b>V</b>
<b>Einführung</b> .....	<b>1</b>
Systementwicklung und Aufwandsschätzung .....	2
Unterm Rad .....	4
Über die Unschärfe von Zukunftsprognosen .....	6
Gesetzmäßigkeiten der Softwareentwicklung .....	9
<b>Grundlagen der Aufwandsschätzung</b> .....	<b>13</b>
... am Beispiel von Scrum .....	14
Einfache Schätztechniken .....	21
Kampfpreise, Parkinson und ein Ding der Unmöglichkeit .....	31
<b>Software messbar machen</b> .....	<b>35</b>
Physische Größenmessung .....	35
Funktionale Größenmessung mit Function Points „et al.“ .....	36
Größenmessung für Eingebettete Systeme .....	62
<b>Algorithmische Aufwandsschätzverfahren</b> .....	<b>68</b>
COCOMO .....	70
SLIM .....	82
<b>Aufwandsbasierte Projektplanung</b> .....	<b>87</b>
Aufwandsverteilung .....	87
Viele Köche verderben den Brei? .....	90
<b>Praxistipps für den Projektalltag</b> .....	<b>96</b>
Plausibilitätsprüfungen .....	96
Aufwandsschätzungen kommunizieren .....	98
Verhandlungsstrategien .....	102
Das liebe Geld .....	106
Systembetriebskosten .....	108
<b>Werkzeuge</b> .....	<b>112</b>

<b>Schlussworte</b> .....	<b>116</b>
Zusammenfassung .....	116
Hilfreiche Faustformeln .....	117
Übersicht der vorgestellten Verfahren .....	119
<b>Literatur</b> .....	<b>122</b>
<b>Index</b> .....	<b>125</b>



<http://www.springer.com/978-3-8274-2751-9>

Aufwandsschätzungen in der Software- und  
Systementwicklung kompakt

Hummel, O.

2011, VIII, 128 S. 16 Abb., Softcover

ISBN: 978-3-8274-2751-9