

---

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Virtuell unterstützte Produktentwicklungs- und Fertigungsprozesse</b> .....	1
<b>2</b>	<b>Virtuelle Techniken</b> .....	3
<b>3</b>	<b>Web-Konzepte für virtuelle Techniken</b> .....	7
3.1	Der Architekturstil „Representational State Transfer (REST)“ .....	9
3.2	Linked-Data .....	10
<b>4</b>	<b>Die ARVIDA-Referenzarchitektur</b> .....	11
4.1	Modellierungskonzepte und Schnittstellen .....	11
4.2	Referenzarchitekturmodell Industrie 4.0 und die ARVIDA-Referenzarchitektur .....	13
<b>5</b>	<b>ARVIDA-Technologien</b> .....	17
<b>6</b>	<b>Industrielle Anwendungsszenarien</b> .....	19
6.1	Bewegungs- und Ergonomieabsicherung .....	19
6.2	Soll/Ist-Vergleich .....	23
6.3	Mixed Reality Engineering und Werkerassistenz .....	26
6.4	Produktabsicherung .....	30
<b>7</b>	<b>Zusammenfassung und Ausblick</b> .....	35
	<b>Glossar</b> .....	39
	<b>Literatur</b> .....	41



<http://www.springer.com/978-3-658-17248-0>

Web-basierte Referenzarchitektur für virtuelle  
Techniken

Mit Anwendungsbeispielen aus der Industrie

Brauns, S.; Hoffmann, H.; Zimmermann, P.

2017, IX, 42 S. 17 Abb., Softcover

ISBN: 978-3-658-17248-0