

Inhalt

| | |
|---|------------|
| Vorwort | V |
| Einführung | 1 |
| Systementwicklung und Aufwandsschätzung | 2 |
| Unterm Rad | 4 |
| Über die Unschärfe von Zukunftsprognosen | 6 |
| Gesetzmäßigkeiten der Softwareentwicklung | 9 |
| Grundlagen der Aufwandsschätzung | 13 |
| ... am Beispiel von Scrum | 14 |
| Einfache Schätztechniken | 21 |
| Kampfpreise, Parkinson und ein Ding der Unmöglichkeit | 31 |
| Software messbar machen | 35 |
| Physische Größenmessung | 35 |
| Funktionale Größenmessung mit Function Points „et al.“ | 36 |
| Größenmessung für Eingebettete Systeme | 62 |
| Algorithmische Aufwandsschätzverfahren | 68 |
| COCOMO | 70 |
| SLIM | 82 |
| Aufwandsbasierte Projektplanung | 87 |
| Aufwandsverteilung | 87 |
| Viele Köche verderben den Brei? | 90 |
| Praxistipps für den Projektalltag | 96 |
| Plausibilitätsprüfungen | 96 |
| Aufwandsschätzungen kommunizieren | 98 |
| Verhandlungsstrategien | 102 |
| Das liebe Geld | 106 |
| Systembetriebskosten | 108 |
| Werkzeuge | 112 |

| | |
|---|------------|
| Schlussworte | 116 |
| Zusammenfassung | 116 |
| Hilfreiche Faustformeln | 117 |
| Übersicht der vorgestellten Verfahren | 119 |
| Literatur | 122 |
| Index | 125 |



<http://www.springer.com/978-3-8274-2751-9>

Aufwandsschätzungen in der Software- und
Systementwicklung kompakt

Hummel, O.

2011, VIII, 128 S. 16 Abb., Softcover

ISBN: 978-3-8274-2751-9